

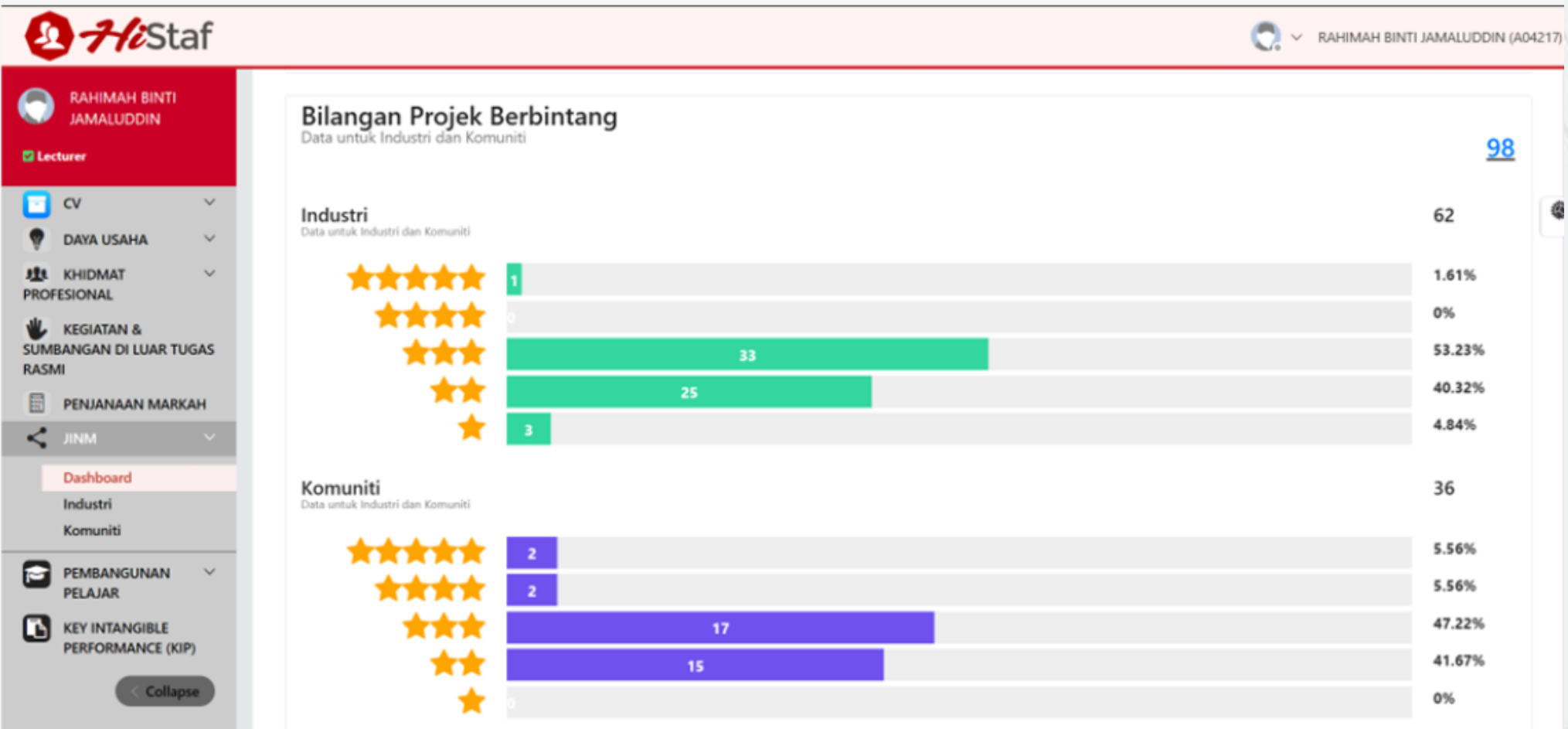
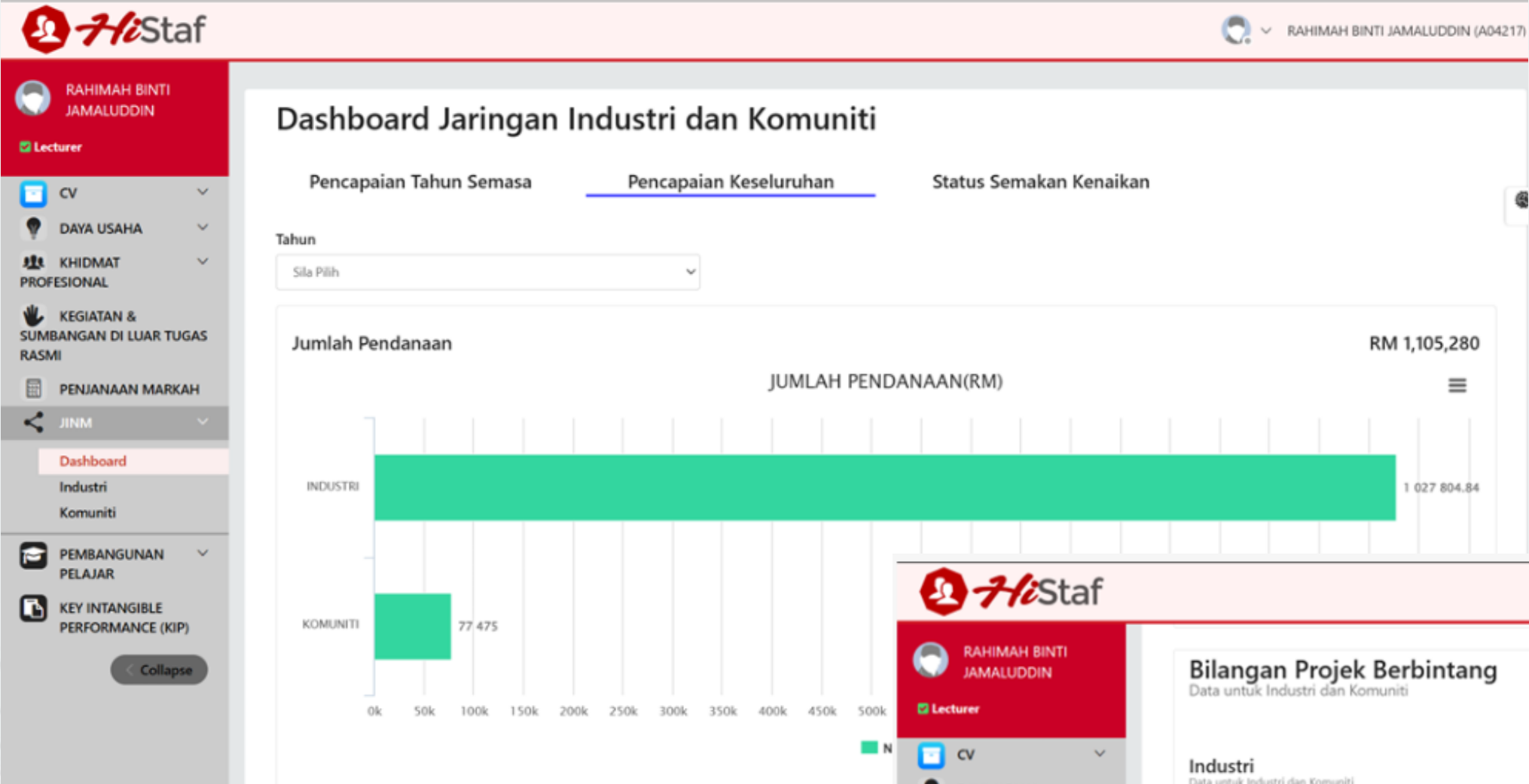
DARI PROJEK KE PELAPORAN

Panduan Komprehensif Melaksanakan, Mendokumentasikan
dan Melaporkan Projek Komuniti & JINM 5 Bintang.

Perkongsian oleh **Dr. Rahimah Jamaluddin**



INSPIRASI & MOTIVASI



Projek JINM ini sebenarnya datang dari mana?

Tiga laluan utama pembentukan projek JINM



BERASASKAN GERAN JINM

Projek dirancang berdasarkan **geran/peruntukan JINM** yang diperoleh.

Geran → Kenal pasti keperluan → Rancang projek → Laksana → Dokumentasi & impak



BERASASKAN JEMPUTAN KOMUNITI / INDUSTRI

Projek bermula apabila **komuniti atau pihak industri** mengemukakan keperluan, permintaan atau jemputan kepada pensyarah.

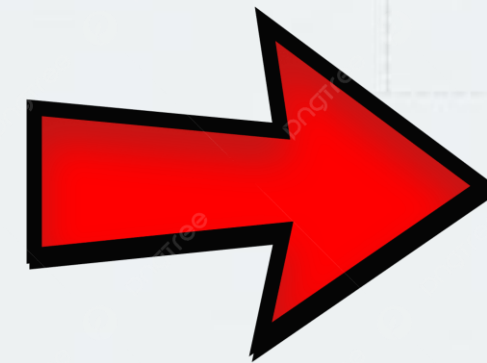
Jemputan / Permintaan → Tinjauan keperluan → Rancang intervensi → Laksana → Impak



BERASASKAN AKTIVITI PdP

Projek komuniti dibangunkan daripada **aktiviti pengajaran dan pembelajaran**, khususnya apabila hasil pembelajaran kursus boleh diterapkan dalam menyelesaikan masalah sebenar komuniti.

Kursus / CLO → Aktiviti PdP → Pemindahan Ilmu kepada komuniti → Projek → Impak



Jadi, apabila kita sudah mempunyai idea projek...

Bagaimana kita memastikan projek tersebut menjadi **Projek JINM 5 Bintang?**



Minda 5-Bintang (Kunci Kejayaan)



“ Projek 5 bintang bukan sekadar aktiviti yang dijalankan, tetapi **PERUBAHAN** yang dibuktikan dan **IMPAK** yang dirasakan. ”

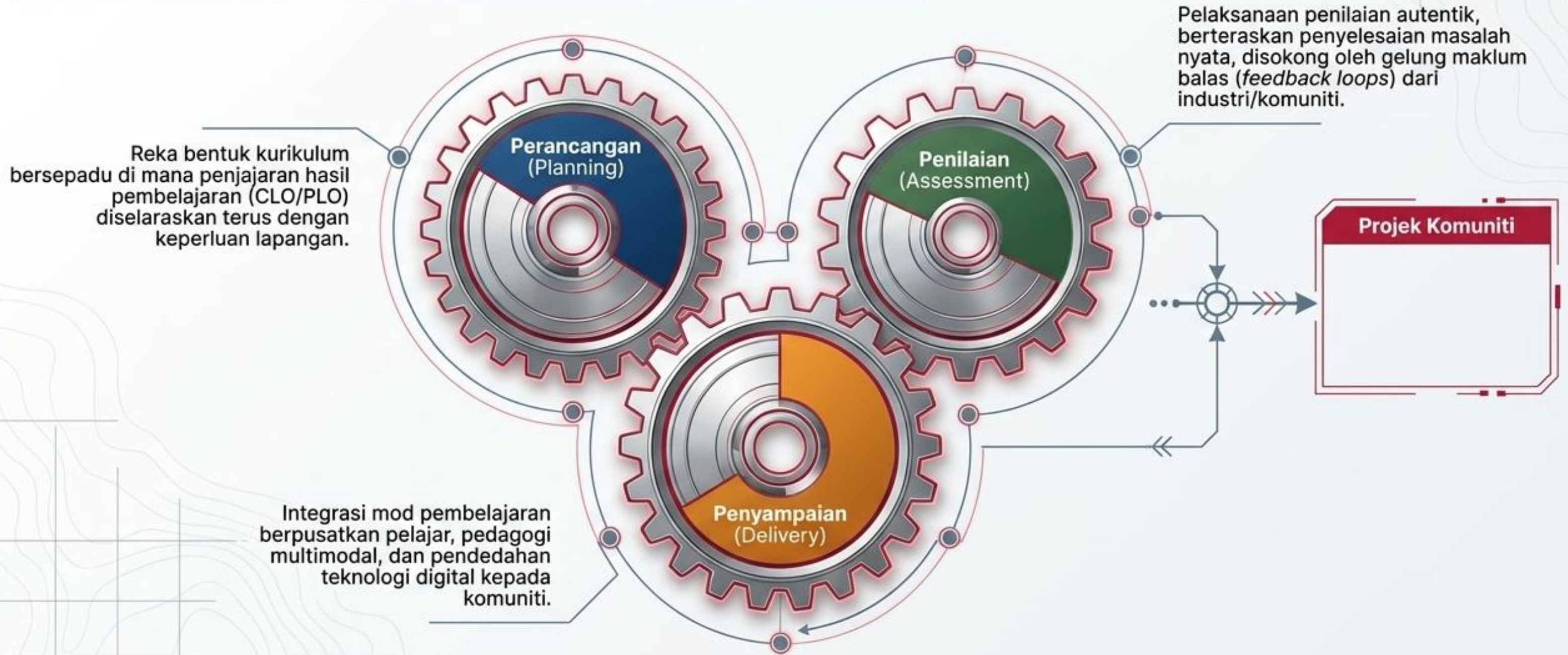
Matriks Diagnostik: Aktiviti vs. Projek Berimpak

Status Quo (Aktiviti)	Transformasi (Projek Berimpak)
Bengkel dijalankan	Masalah komuniti diselesaikan
50 peserta hadir	50 peserta memperoleh kompetensi baharu
Produk dihasilkan	Produk berjaya menjana pendapatan
Ceramah diberikan	Pengetahuan atau tingkah laku peserta berubah
Program selesai	Terdapat kesinambungan (<i>Sustainability</i>)

Projek $\neq$ Aktiviti

Penjajaran Konstruktif: Menghubung Komuniti & Akademik

Inisiatif tidak boleh berfungsi secara silo. Ia dikunci secara struktur.



Rangka Kerja Utama: Jejak Evidens (Evidence Trail)

Setiap langkah memerlukan evidens yang membuktikan perubahan.



Kajian Kes: Membezakan Terminologi

Konteks Masalah: Komuniti kekurangan kemahiran menjahit.
Intervensi: Latihan jahitan dilaksanakan bersasar.

Tahap 1: OUTPUT (Apa yang dihasilkan?)

Data: 30 peserta dilatih & 30 produk fizikal berjaya dihasilkan.

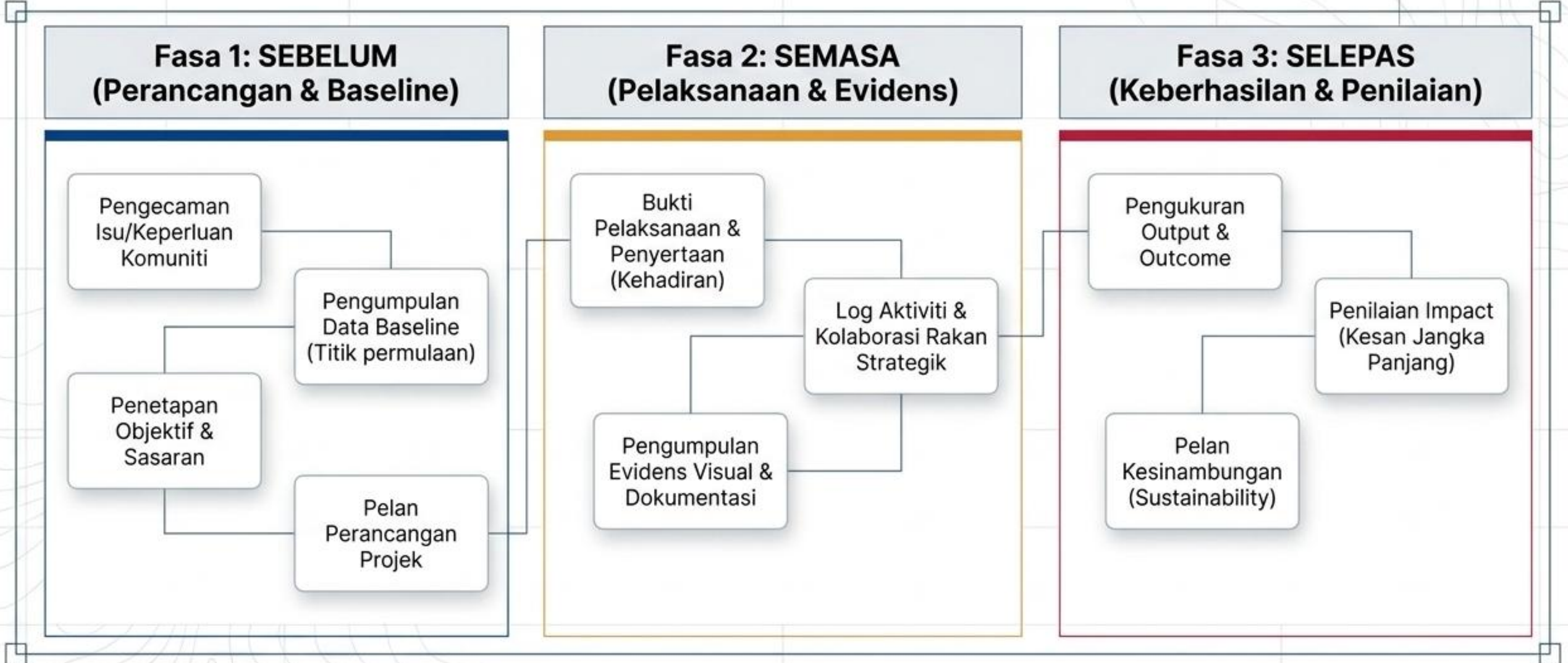
Tahap 2: OUTCOME (Apa yang berubah?)

Data: Peserta berjaya menguasai kemahiran menjahit dan kini mampu menghasilkan produk mereka sendiri tanpa bimbingan.

Tahap 3: IMPACT (Kesan jangka panjang?)

Data: Produk mula dijual di pasaran, menjana pendapatan berterusan, dan menaikkan taraf sosioekonomi peserta.

Garis Masa Dokumentasi Projek



FASA 1: SEBELUM (PERANCANGAN & BASELINE)

“Projek yang berimpak bermula dengan keperluan yang sebenar.”

Apa yang pensyarah perlu lakukan?



1. Kenal pasti masalah & keperluan

Pensyarah mengenal pasti isu atau keperluan komuniti/industri dan menentukan **projek yang sesuai** untuk dilaksanakan.



2. Kenal pasti penerima manfaat

Tentukan **siapa yang akan menerima manfaat** daripada projek serta kumpulan sasaran yang bersesuaian.



3. Sediakan proposal / kertas kerja

Dokumentasikan cadangan projek merangkumi latar belakang, masalah, objektif, kumpulan sasaran, aktiviti, tempoh pelaksanaan dan keperluan sumber.



4. Nyatakan hasrat melaksanakan projek

Pensyarah mengisi borang Senarai Semak Jaringan Komuniti / SOK/JINM/SS01/Jaringan Komuniti.



5. Tinjau komuniti & dapatkan persetujuan

Pensyarah **turun ke lapangan** untuk memahami keadaan sebenar komuniti atau **berbincang dengan penerima manfaat dan mendapatkan persetujuan** sebelum projek dilaksanakan.

Pastikan dokumen utama ini dilengkapi terlebih dahulu bagi memenuhi syarat untuk pengiraan bintang 1.

Contoh dokumen

Setelah dokumen utama di masukkan, pensyarah boleh menambah dokumen lain yang berkaitan sebagai tambahan



CONTOH EVIDENS BAGI FASA 1: SEBELUM (BINTANG)



SOKONGAN
JARINGAN INDUSTRI DAN MASYARAKAT

PEJABAT TIMBALAN NAIB CANSOLOR
(JARINGAN INDUSTRI DAN MASYARAKAT)
Kod Dokumen: SOK/JINM/5501/JARINGAN KOMUNITI

SENARAI SEMAK JARINGAN KOMUNITI

Senarai Semak Jaringan Komuniti ini hendaklah diisi oleh PTJ jika menerima permohonan daripada komuniti. Tujuan senarai semak adalah sebagai justifikasi bagi menentukan sama ada permohonan daripada komuniti wajar dilaksanakan atau tidak dengan merujuk kepada Garis Panduan Pelaksanaan Jaringan Komuniti SOK.JINM.GP02/JARINGAN KOMUNITI. Sila lampirkan surat permohonan daripada komuniti.

Nama Organisasi/Komuniti : Majlis Bandaraya Petaling Jaya
No. Telefon Organisasi/Komuniti: 011-14257190

ARAHAN: Sila tandakan (/) di ruangan yang berkenaan

A. Senarai semak kesesuaian menjalankan jaringan komuniti

BIL	PERKARA	TANDA (/)
1	Arahan pihak universiti/kementerian	
2	Mempunyai hubungan jaringan strategik sedia ada dengan pihak komuniti	
3	Ada peruntukan kewangan daripada *komuniti/universiti/kementerian (*potong yang tidak berkenaan)	
4	Ada kemudahan asas dan prasarana di komuniti yang boleh digunakan	✓
5	Kemudahan perhubungan pengangkutan yang baik dan boleh diakses	
6	Terdapat potensi bidang usaha yang boleh dibangunkan pada komuniti	
7	Ada kepakaran yang boleh disalurkan kepada komuniti	✓
8	Kesesuaian masa program	✓

B. Senarai semak untuk mencapai Matlamat 3

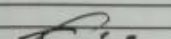
BIL	KLUSTER PROJEK KOMUNITI YANG AKAN DIFOKUSKAN	TANDA (/)
1	Komuniti Setempat	✓
2	Komuniti Pertanian	
3	Belia	
4	Warga Emas	
5	Pesakit Kanser	
6	Orang Asli	
7	Pendidikan Kanak-kanak/Pelajar	✓

C. Kesesuaian untuk menjalankan khidmat komuniti oleh universiti

Permohonan ini *sesuai/ tidak sesuai/ ditangguhkan untuk dilaksanakan bagi kerjasama komuniti
(*potong yang tidak berkenaan)

Catatan:

Diisi oleh : Ketua Projek/Urus setia
Nama : Dr. Rahimah Jamaluddin
Tarikh : 10 Oktober 2025
Tandatangan & Cop: 
DR. RAHIMAH BINTI JAMALUDDIN
Jabatan Pendidikan Seksa Dan Teknik
Fakulti Pendidikan Pendidikan
Universiti Putra Malaysia
43400 Serdang, Selangor

Disahkan oleh: Ketua PTJ
Nama : _____
Tarikh : _____
Tandatangan & Cop: 
DR. MOHD FAIZ B. ABU AZIZ
Timbalan Dekan (Pendidikan, Inovasi dan Pendanaan)
Fakulti Pengajian Pendidikan
Universiti Putra Malaysia
43400 UPM Serdang, Selangor

No. Semakan: 04
No. Isu: 02
Tarikh Kuatkuasa: 13/08/2021



MAJLIS BANDARAYA PETALING JAYA
مجلس بلدية Petaling Jaya
Jalan Yong Shook Lin, 46675 Petaling Jaya,
Selangor Darul Ehsan.

Tel : 603 - 7956 3544
Faks : 603 - 7958 1494
Hotline MBPJ : 603 - 7954 2020
E-mel : aduan@mbpj.gov.my
Laman web : www.mbpj.gov.my



Ruj. Kami : MBPJ.JPM02.700-13/6/9
Tarikh : 10 Oktober 2025

YBhg. Dr. Rahimah binti Jamaluddin
Pensyarah Kanan,
Fakulti Pengajian Pendidikan
Universiti Putra Malaysia
43400 UPM SERDANG
Selangor Darul Ehsan

YBhg. Dr,

MAKLUMBALAS KERJASAMA PROGRAM "FAMILY SMART COMMUNITY DAY" BAGI KURSUS STE3211: PENGAJARAN PENGURUSAN KELUARGA

Dengan segala hormatnya saya merujuk perkara diatas.

2. Dimaklumkan bahawa, Jabatan Pembangunan Masyarakat, Majlis Bandaraya Petaling (MBPJ) tiada halangan untuk bekerjasama di dalam penganjuran program "Family Smart Community Day" seperti yang dibincangkan dalam sesi perjumpaan yang telah diadakan pada 18 September 2025. Butiran program yang dicadangkan adalah seperti berikut:-

Tarikh : **30 November 2025 (Ahad)**
Masa : **8.00 Pagi – 2.00 Petang**
Tempat : **Pangsapuri Desa Mentari, Petaling Jaya**
(tertakluk kepada pindaan)

3. Sehubungan dengan itu, Jabatan memohon perincian kos perbelanjaan program ini yang akan ditanggung oleh pihak YBhg Dr. untuk dimaklumkan kepada pihak pengurusan MBPJ.

4. Sebarang pertanyaan boleh dirujuk kepada Encik Muhammad Anas Syafiq di talian 03-79560203 atau 01114257190. Kerjasama YBhg Dr. dalam perkara ini amatlah dihargai dan didahului dengan ucapan terima kasih.

Sekian



Contoh surat hasrat untuk melaksanakan projek JINM

Contoh surat maklum balas dari komuniti/industri

FASA 2: SEMASA (PELAKSANAAN & EVIDENS - OUTPUT)

“Bukan sekadar melaksanakan aktiviti, tetapi menghasilkan dan membuktikan output.”

Apa yang pensyarah perlu lakukan?



1. Laksanakan aktiviti bersama komuniti

Pensyarah melaksanakan aktiviti yang telah dirancang **bersama dan untuk komuniti**, berdasarkan objektif serta keperluan yang telah dikenal pasti.

Contoh: Bengkel / Latihan, Aktiviti hands-on, Demonstrasi, Penghasilan produk, dll



2. Hasilkan OUTPUT

Setiap aktiviti perlu menghasilkan **output yang jelas dan boleh dikenal pasti**.

Contoh: 👤 Bilangan peserta yang dilatih, 📦 Produk yang dihasilkan, 📁 Modul / bahan latihan
🎥 Video / bahan digital, 🎓 Sijil penyertaan, dll



3. Buktikan OUTPUT melalui EVIDENS

Setiap output yang dinyatakan dalam laporan perlu mempunyai **bukti yang boleh disahkan**.

Contoh:

“30 peserta telah mengikuti latihan” → Senarai kehadiran + foto pelaksanaan

“30 produk telah dihasilkan” → Foto produk + rekod/inventori produk

“Bengkel telah dilaksanakan” → Tentatif + laporan + foto aktiviti

“Penceramah terlibat” → Surat lantikan + sijil/penghargaan

CARA PELAPORAN FASA 2: SEMASA (**BINTANG**)

Catatan:
Pastikan dokumen utama ini
dilengkapkan terlebih dahulu
bagi memenuhi syarat untuk
pengiraan bintang 2.

★★

Please select

Laporan Aktiviti Projek/ Laporan Geran (Mesti Diisi)

+

-

Choose File No file chosen
[2. Borang Pelaporan aktiviti Bengkel Keusahawanan Fesyen Siri 4-Dr. Fiza.pdf](#)

Choose File No file chosen
[6. Sijil Penghargaan.pdf](#)

Choose File No file chosen

Contoh dokumen

Setelah dokumen
utama di
masukkan,
pensyarah boleh
menambah
dokumen lain
yang berkaitan
sebagai tambahan

★★

Please select

Please select

Telah melaksanakan aktiviti pemindahan ilmu (ceramah, kursus, latihan dalam bentuk bersemuka atau secara maya)

Telah mengadakan aktiviti praktikal (amali, demonstrasi, role play)

Mengadakan pameran.

Melaksanakan khidmat nasihat

KEMASKINI

HAPUS BINTANG

CONTOH EVIDENS BAGI FASA 2: SEMASA (OUTPUT)



OUTPUT	EVIDENS YANG PERLU ADA
 Peserta dilatih	Borang kehadiran peserta • borang pendaftaran • senarai nama peserta
 Produk dihasilkan	Foto produk • inventori/senarai produk • dokumentasi hasil kerja
 Latihan/program dilaksanakan	Surat lantikan ketua projek • surat jemputan • tentatif • laporan program • minit mesyuarat
 Penglibatan penceramah/fasilitator	Sijil penceramah • surat lantikan • surat penghargaan
 Aktiviti benar-benar dilaksanakan	Foto pelaksanaan • foto berkumpulan • foto sebelum/semasa/selepas
 Projek telah dilaksanakan & dilaporkan	Laporan projek • laporan aktiviti • bahan/modul latihan

CONTOH EVIDENS BAGI FASA 2: SEMASA (BINTANG)

KEHADIRAN SENARAI PESERTA PROJEK UNI@MADANI: KRAF KREATIF FABRIK TERPAKAI

BIL.	NAMA	NO K. P	NO.TEL	KATEGORI	TANDATANGAN
1	ALINA BINTI ALI ✓	721015115186	0105287153	IBU TUNGGAL	
2	AUDRIANA MUMTAZ BEGUM BINTI ABDULLAH	800711045324	0175160677	IBU TUNGGAL	
3	HANIZAM BINTI ABDUL WAHAB	670404035182	01111310121 01169810156	IBU TUNGGAL	
4	MARINA BINTI.MOHD YUSSOF	670305085838	0176802772	IBU TUNGGAL	
5	MAZIRAH BINTI ISMAIL ✓	720204015294	01111427220	IBU TUNGGAL	
6	MERLIN LAZARUS	740501125228	01116100301	IBU TUNGGAL	

7	NELWITA BINTI IRWAN
8	NOR DASINA BINTI MD YL
9	NORFAZILAH BT AHMAD
10	NORSILA BINTI SAAT
11	PARIDAH BINTI NAWAWI
12	ROSLINA BINTI TAMBONG
13	SALMAH DARUS Najha
14	SARIFAH JUNAIDAH BINTI IDRUS
15	SHARIKIN BTE AB. RAHMA
16	SITI KAMARIAH BINTI AW
17	SITI NURAZNIE BINTI IBR
18	SUHASNI BINTI MAUN@SI
19	WAN ZAWATI BINTI WAN

PELAPORAN PROJEK KOMUNIT HI-STAF

RINGKASAN AKTIVITI	
Nama Projek	: Program Family Smart Community Day
Peringkat Projek	: Kebangsaan
Tarikh Perlaksanaan	: 30 November 2025
Projek Pertanian	: Ya
Pelaksanaan Projek	: One-Off
PTJ Bertanggungjawab	: Fakulti Pengajian Pendidikan
Status Projek	: Permohonan komuniti
Maklumat Pembangunan Mampan (SDG)	: Quality Education
Kategori Projek	: Komuniti Setempat
Ringkasan Aktiviti	: Program <i>Family Smart Community Day</i> telah dilaksanakan dengan penglibatan 36 orang pelajar Bacelor Pendidikan Sains Rumah Tangga (Tahun 2) bersama Komuniti Kota Damansara. Program dimulakan dengan aktiviti zumba pada awal pagi bagi menggalakkan gaya hidup sihat dalam kalangan komuniti. Seterusnya, aktiviti pemindahan ilmu berkaitan topik kekeluargaan telah dijalankan mengikut kumpulan melalui pendekatan pembelajaran berasaskan permainan. Antara aktiviti utama ialah pertandingan mewarna untuk kanak-kanak, Puzzle Challenge, permainan FinGa dan Mini Treasure Hunt, yang bertujuan mengukuhkan interaksi keluarga, pemikiran kreatif serta kerjasama. Program diakhiri dengan sesi ucapan, penyampaian hadiah dan sesi bergambar sebagai simbol penghargaan kepada semua pihak yang terlibat.
Impak Aktiviti	: 1. Komuniti memperoleh pendedahan berguna berkaitan pengurusan dan keharmonian keluarga dalam suasana pembelajaran yang santai dan menyeronokkan.

Laporan Kewangan Projek

LAPORAN SUMBER PENDAPATAN		
No.	Sumber Pendapatan Projek	Jumlah (RM)
1	Majlis Bandaraya Petaling Jaya	2000.00
2		
3		
4		
JUMLAH KESELURUHAN		2000.00

LAPORAN SUMBER PERBELANJAAN		
No.	Perkara	Jumlah (RM)
1	Pembelian cenderahati dan hadiah	480.00
2		
3		
4		
5		
6		

Gambar Aktiviti

Tajuk Aktiviti: Family Smart Community Day
Tarikh : 30 November 2025
Masa : 8.00 am – 2.00 pm
Tempat: Dewan Seksyen 7, Kota Damansara

Aktiviti Zumba pada pagi hari.



Anatomi Evidens Visual

5 Soalan Wajib Untuk Setiap Gambar Evidens

Who?

(Siapa yang terlibat?)

Where?

(Di manakah lokasi spesifik?)



What?

(Apa intervensi yang sedang berlaku?)

When?

(Tarikh dan masa yang tepat?)

Why does this matter?

(Apakah nilai/tujuan tindakan ini?)

Kapsyen adalah sebahagian daripada evidens, bukan sekadar hiasan.

Contoh Kapsyen Berimpak Tinggi: 'Peserta komuniti [WHO] menjalani latihan menghasilkan tote bag [WHAT] di Pusat Komuniti [WHERE] pada 12 Mei 2026 [WHEN] sebagai inisiatif kemahiran penjana pendapatan [WHY].'

FASA 2: SEMASA (PELAKSANAAN & EVIDENS - OUTCOME)

“Aktiviti dilaksanakan, perubahan berlaku dan outcome dibuktikan.”

Apa yang pensyarah perlu lakukan?



1. Kenal pasti **OUTCOME** yang ingin dicapai

Semasa melaksanakan aktiviti, pensyarah perlu melihat:

“Apakah perubahan yang berlaku kepada komuniti selepas aktiviti ini?”

Contohnya: Pengetahuan meningkat, Kemahiran meningkat, Keyakinan meningkat

Peserta mampu melakukan sesuatu secara sendiri, Berlaku perubahan sikap atau amalan

Komuniti mampu menggunakan pengetahuan/kemahiran yang dipelajari



3. Analisis **OUTCOME/Pencapaian** sebelum dan selepas

Contohnya:

“Kemahiran peserta meningkat” → Pre-post assessment + rubrik kemahiran + hasil kerja

“Peserta lebih yakin” → Soal selidik + refleksi + temu bual/testimoni

“Peserta mampu menghasilkan produk sendiri” → Produk + foto/video proses + penilaian hasil kerja

“Berlaku perubahan amalan” → Pemerhatian + temu bual + survey susulan

CARA PELAPORAN FASA 2: SEMASA (**BINTANG**)

Catatan:
Pastikan **DUA** dokumen utama ini dilengkapi terlebih dahulu bagi memenuhi syarat untuk pengiraan bintang 3.

Setelah **DUA** dokumen utama di masukkan, pensyarah boleh menambah dokumen lain yang berkaitan sebagai tambahan

★★★

Please select

i) Laporan Aktiviti Projek/ Laporan Geran *(Mesti Diisi)*

+

-

Choose File No file chosen
[Pelaporan Bulanan Komuniti@UniMADANI Kraf Kreatif 25092025.pdf](#)

Choose File No file chosen
[Laporan_Penilaian_Keberkesanan_Program_UniMADANI.docx](#)

Choose File No file chosen

ii) Analisis pencapaian sebelum dan selepas projek/aktiviti *(Mesti Dimasukkan dalam laporan)*

+

-

Choose File No file chosen
[Copy Writing FB BENGKEL SIRI 3.docx](#)

Choose File No file chosen
[Copy Writing BENGKEL SIRI 4.docx](#)

Choose File No file chosen

☆☆☆

Please select

Please select

Komuniti menunjukkan peningkatan pengetahuan, kemahiran serta perubahan sikap dan aspirasi.

Menerima penajaan daripada agensi/komuniti (tunai/in-kind)

Libat sama pihak agensi/industri dalam projek

CONTOH EVIDENS BAGI FASA 2: SEMASA (OUTCOME)

Evidens perlu menunjukkan **perubahan yang berlaku kepada peserta/komuniti selepas intervensi** — bukan sekadar bukti bahawa aktiviti telah dijalankan.

OUTCOME – Apa yang berubah?	Contoh Evidens
 Peningkatan pengetahuan	Pre-test & post-test • skor penilaian • kuiz • borang penilaian sebelum/selepas
 Peningkatan kemahiran	Rubrik penilaian kemahiran • hasil kerja sebelum & selepas • practical assessment • video demonstrasi kemahiran
 Peningkatan keyakinan / motivasi	Soal selidik sebelum & selepas • skala keyakinan • refleksi peserta • temu bual
 Perubahan sikap / amalan	Soal selidik • pemerhatian • temu bual • rekod amalan selepas projek
 Peserta mampu melakukan sendiri	Produk yang dihasilkan secara sendiri • practical assessment • video/foto peserta bekerja tanpa bimbingan
 Peningkatan keupayaan ekonomi	Rekod jualan awal vs selepas projek • rekod tempahan • rekod penghasilan produk • testimoni peserta
 Peningkatan penglibatan komuniti	Rekod penglibatan berterusan • aktiviti susulan • community feedback • testimoni
 Perubahan yang dirasakan peserta	Testimoni bertulis • petikan temu bual • video testimonial • success story

CONTOH EVIDENS BAGI FASA 2: SEMASA (

OUTPUT membuktikan projek telah dilaksanakan.
OUTCOME membuktikan peserta telah berubah.

Contoh OUTCOME:

“Peserta berjaya menguasai kemahiran menjahit dan kini mampu menghasilkan produk sendiri tanpa bimbingan.”

Contoh evidens yang kuat ialah:

Sebelum → peserta memerlukan bimbingan

Selepas → peserta menghasilkan produk secara sendiri

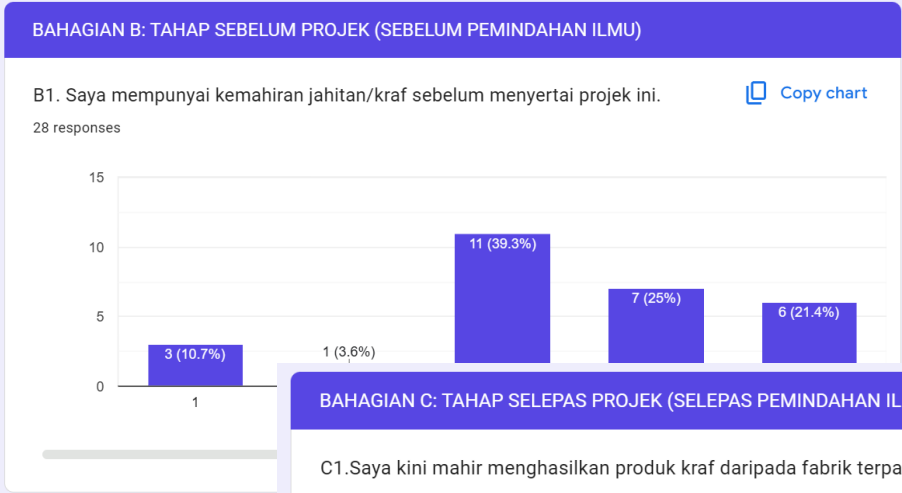


Contoh Foto semasa sesi bimbingan



Contoh Foto hasil produk peserta

BINTANG



Contoh data tinjauan dari google form

H2. Apakah perubahan terbesar dalam diri anda selepas menyertai projek ini?

28 responses



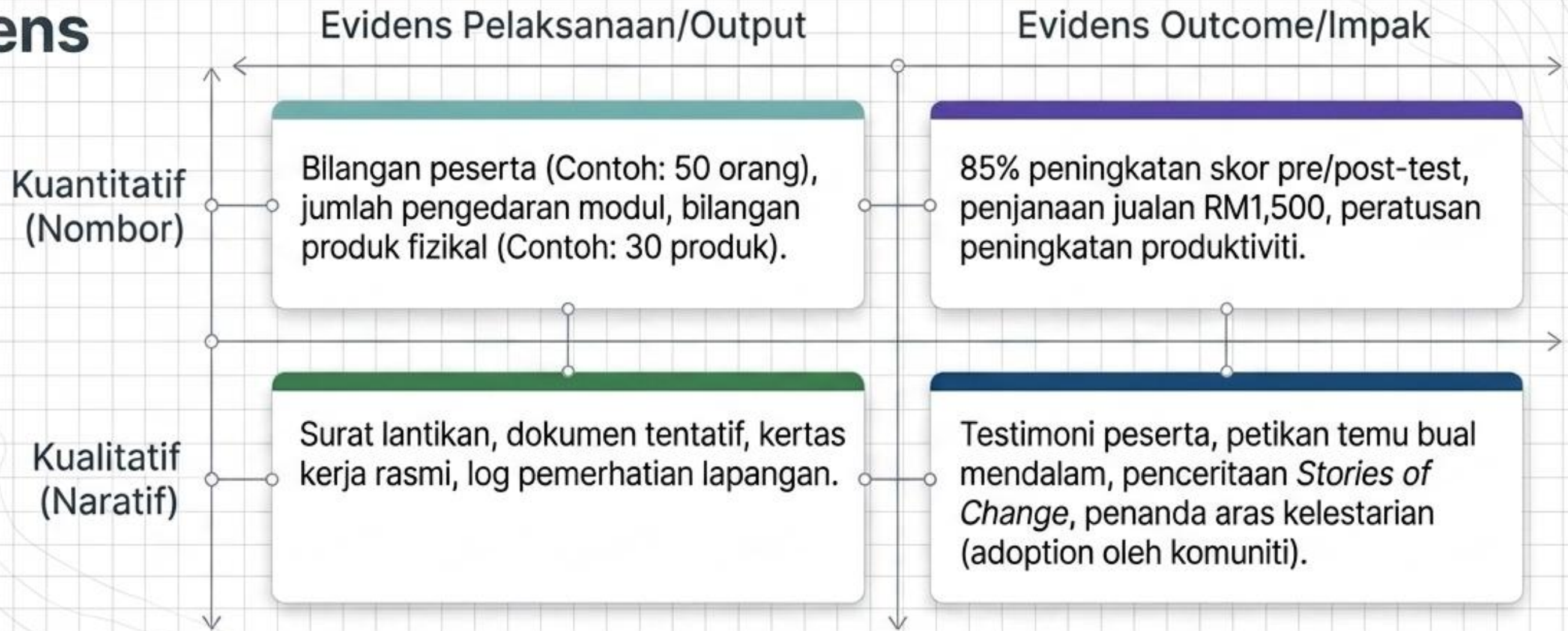
Response Summary



- **Keyakinan diri:** Peserta merasa lebih yakin untuk menghasilkan produk kraf, berniaga, dan memajukan diri sendiri hasil daripada kemahiran yang diperolehi.
- **Potensi pendapatan:** Projek ini mengubah persepsi peserta terhadap bahan terpakai sebagai sumber pendapatan yang berpotensi melalui aktiviti keusahawanan.
- **Kreativiti dan inovasi:** Peserta menjadi lebih kreatif serta peka terhadap peluang untuk mengitar semula bahan terbuang seperti fabrik terpakai menjadi barangan kraf yang baharu dan bernilai.
- **Perkembangan kemahiran:** Terdapat peningkatan minat, kemahiran menjahit, dan keupayaan untuk meneroka idea baharu dalam bidang kraf kreatif.

Contoh analisis dari perubahan tingkah laku

Matriks Pengumpulan Evidens



Insight: Evidens yang paling baik sentiasa menggabungkan kekuatan data empirikal (angka) berserta naratif manusia (cerita).

FASA 3: SELEPAS (KEBERHASILAN & PENILAIAN)

“Bukan sekadar projek selesai, tetapi apakah perubahan yang kekal?”

Apa yang pensyarah perlu lakukan?



1. Pensyarah menilai keberhasilan projek

Menilai sejauh mana objektif projek telah dicapai dan perubahan yang berlaku kepada komuniti selepas intervensi.



2. Pensyarah mengukur IMPACT projek

Mengenal pasti kesan projek yang lebih luas seperti:

💰 **Ekonomi** – penjana pendapatan / produktiviti

👥 **Sosial** – pemberdayaan / kesejahteraan

📚 **Pengetahuan & kemahiran** – penggunaan kemahiran secara berterusan

🌱 **Alam sekitar** – perubahan amalan / kelestarian

🏘️ **Komuniti/industri** – penerimaan atau penggunaan hasil projek



3. Pensyarah menilai kelestarian projek

“Apa yang berlaku selepas projek tamat?”

Contohnya: Komuniti meneruskan aktiviti, Produk terus dihasilkan / dijual, Kemahiran terus digunakan
Projek dikembangkan ke komuniti lain

CONTOH EVIDENS BAGI FASA 3: SELEPAS (IMPACT)

Untuk **IMPACT**, evidens perlu menunjukkan **kesan yang lebih luas dan berterusan hasil daripada perubahan (outcome)** — bukan sekadar peserta sudah belajar atau projek telah selesai.

IMPACT – Kesan Jangka Panjang	Contoh Evidens
💰 Penjanaan pendapatan	Rekod jualan • resit/invois • penyata transaksi • rekod tempahan • perbandingan pendapatan sebelum & selepas
📦 Produk terus dipasarkan	Rekod jualan berterusan • platform/akaun jualan • katalog produk • pesanan pelanggan • gambar booth/pameran
📈 Peningkatan taraf sosioekonomi	Data pendapatan sebelum & selepas • rekod perniagaan • temu bual susulan • case study peserta
🔄 Kelangsungan projek	Aktiviti susulan • rekod peserta meneruskan aktiviti • produk terus dihasilkan • laporan follow-up
👥 Perubahan kepada komuniti	Data komuniti • survey susulan • temu bual • success stories • testimoni penerima manfaat
📄 Pengembangan / adoption	Surat pengiktirafan • jemputan mengembangkan projek • organisasi lain mengadaptasi model/modul • rekod kolaborasi susulan
🌱 Impak sosial / alam sekitar	Data pengurangan sisa • jumlah bahan dikitar guna • perubahan amalan komuniti • rekod aktiviti kelestarian
🏆 Pengiktirafan / pengaruh	Anugerah • liputan media • jemputan perkongsian • pengiktirafan daripada komuniti/industri

Model Pengukuran: 5 Dimensi Impak

The Value Chain Blueprint

PEOPLE (Manusia)

Perubahan langsung kepada jati diri, keyakinan, dan motivasi peserta.

SOCIAL (Sosial)

Peningkatan tahap kesejahteraan komuniti dan pemberdayaan (*empowerment*) kelompok sasaran.



KNOWLEDGE/SKILLS (Ilmu & Kemahiran)

Peningkatan tahap kompetensi, keilmuan, dan penguasaan teknikal.

ECONOMIC (Ekonomi)

Lonjakan penjana pendapatan baharu, simpanan, dan produktiviti sumber.

ENVIRONMENTAL (Alam Sekitar)

Usaha kelestarian, penjagaan ekosistem, dan pengurangan jejak karbon.

CARA PELAPORAN FASA 3: SELEPAS (**BINTANG**)

Catatan:
Pastikan **TIGA** dokumen utama ini dilengkapi terlebih dahulu bagi memenuhi syarat untuk pengiraan bintang 4.

★★★★

Please select

i) Laporan Aktiviti Projek/ Laporan Geran <i>(Mesti Diisi)</i>	+ - Choose File No file chosen Pelaporan Bulanan Komuniti@UniMADANI Kraf Kreatif 29112025.pdf
ii) Melaksana pemantauan projek secara berkala selepas pemindahan ilmu <i>(Mesti Diisi)</i>	+ - Choose File No file chosen Laporan pemantauan pada 6 Oktober 2025.docx Choose File No file chosen SURAT PEMANTAUAN UNIMADANI.pdf Choose File No file chosen TENTATIF PEMANTAUAN 6.10.25.pdf
Amalan pengetahuan dan kemahiran untuk melaksanakan projek/bidang usaha.	+ - Choose File No file chosen Laporan jualan 15 Nov 2025 semasa IGREDUc 2025.docx Choose File No file chosen Laporan jualan 26 Nov 2025 semasa Car Boot Sale UPM.docx Choose File No file chosen Sales Report Booth.pdf

CARA PELAPORAN FASA 3: SELEPAS (

BINTANG)

Setelah **TIGA** dokumen utama di masukkan, pensyarah boleh menambah dokumen lain yang berkaitan sebagai tambahan



Please select

Please select

Peningkatan pendapatan/ekonomi/kesihatan/sara hidup komuniti yang terlibat.

Penjimatan kos dalam bidang usaha komuniti

Komuniti lebih kreatif dan inovatif dalam bidang usaha.

Pengiktirafan projek daripada komuniti/pemegang taruh

CARA PELAPORAN FASA 3: SELEPAS (

BINTANG)

Catatan:
Pastikan **EMPAT** dokumen utama ini dilengkapi terlebih dahulu bagi memenuhi syarat untuk pengiraan bintang 4.

★★★★★

Please select

i) Laporan Aktiviti Projek/ Laporan Geran <i>(Mesti Diisi)</i>	+ - Choose File No file chosen Pelaporan Bulanan Komuniti@UniMADANI Kraf Kreatif April 2026.pdf Choose File No file chosen
ii) Analisis pencapaian sebelum dan selepas pemindahan ilmu <i>(Mesti Diisi)</i>	+ Choose File No file chosen
iii) Bukti pencapaian pendayaupayaan <i>(Mesti Diisi)</i>	+ - Choose File No file chosen BUKTI PENCAPAIAN PENDAYAUPAYAAN fb UPM dan FPP.pdf Choose File No file chosen BUKTI PENCAPAIAN PENDAYAUPAYAAN UTUSAN MALAYSIA.pdf Choose File No file chosen
Berupaya memindahkan ilmu/kemahiran kepada komuniti lain (train the trainer).	+ - Choose File No file chosen Pelaporan ToT JINM.pdf

Contoh dokumen

Contoh dokumen

Contoh dokumen

Contoh dokumen

CARA PELAPORAN FASA 3: SELEPAS (

BINJANG)

Setelah **EMPAT** dokumen utama di masukkan, pensyarah boleh menambah dokumen lain yang berkaitan sebagai tambahan



Please select



Please select

Komuniti meneruskan aplikasi ilmu dan kemahiran dalam bidang usaha.

Komuniti lebih kreatif dan inovatif dalam bidang usaha.

Peningkatan pendapatan/ekonomi/kesihatan/sara hidup komuniti yang terlibat.

Penjimatan kos dalam bidang usaha komuniti.

Ada penggunaan inovasi dalam projek.

Komuniti berjaya membangunkan projek ke komuniti/lokasi lain.

Amalan pengetahuan dan kemahiran untuk melaksanakan projek/bidang usaha.

Pengiktirafan projek daripada komuniti/pemegang taruh

Untuk melayakkan projek JINM anda tersenarai sebagai penerima Anugerah ICAN, dokumen tambahan ini sangat penting sebagai bonus.

EVIDENS BAGI OUTCOME PROJEK

OUTPUT = What did we produce?

OUTCOME = What changed?

IMPACT = What difference did it make?

4 & 5 BINTANG

Contoh IMPAK:

“Produk mula dijual di pasaran, menjana pendapatan berterusan dan meningkatkan taraf sosioekonomi peserta.”

Produk dihasilkan



Produk dijual → *resit / rekod jualan*



Jualan berterusan → *rekod jualan susulan*



Pendapatan dijana → *data pendapatan / transaksi*



Kesan kepada kehidupan peserta → *testimoni / temu bual / case study*

SALES REPORT

BOOTH AT UPM
DATE: 15 NOVEMBER 2025

NO	PRODUCT	QUANTITY	PRICE (RM)	AMOUNT(RM)	OWNER	PYMT
1	BATU SEREMBAN (7)	3	5.00	15.00	MAMA	QR
2	WRISTLET KEYCHAIN	2	4.00	8.00	ASMA	QR
3	BOOKMARK	1SET	5.00	5.00	K.IDA	QR
4	COASTER SET	1	10.00	10.00	K.IDA	CASH
5	SCRUNCHIES	2	4.00	8.00	NELLY	CASH
6	BATU SEREMBAN (7)	1	5.00	5.00	MAMA	QR
7	WRISTLET KEYCHAIN	1	4.00	4.00	ASMA	QR
8	SCRUNCHIES	1	4.00	4.00	NELLY	QR
9	WRISTLET KEYCHAIN	1	4.00	4.00	ASMA	QR
10	BATU SEREMBAN (7)	3	5.00	15.00	MAMA	QR
11	DRAWSTRING POUCH (B)	1	10.00	10.00	MAMA	QR
12	BATU SEREMBAN (7)	1	5.00	5.00	MAMA	QR
13	DRAWSTRING POUCH (S)	1	8.00	8.00	MAMA	QR
14	BAG PASAR	1	23.00	23.00	QISTINA	QR
15	SCRUNCHIES	2	4.00	8.00	NELLY	QR
16	BOOKMARK	1SET	5.00	5.00	K.IDA	QR
17	WRISTLET KEYCHAIN	4	4.00	16.00	ASMA	CASH
18	PIN CUSHION (S)	1	6.00	6.00	YONG	CASH
19	BOOKMARK	2SET	5.00	10.00	K.IDA	QR
20	DRAWSTRING POUCH (S)	1	8.00	8.00	MAMA	QR
21	PIN CUSHION (S)	1	6.00	6.00	YONG	QR
22	ANGPOW PURSE *	2	12.00	24.00	K.IDA	CASH
23	TOTEBAG	1	15.00	15.00	QISTINA	QR
24	BROOCH KEEPER	1	18.00	18.00	NELLY	QR
25	PIN CUSHION (S)	1	6.00	6.00	YONG	QR
26	BATU SEREMBAN (5)	1	3.00	3.00	MAMA	QR
27	LAPIK CAWAN	1	3.00	3.00	MAMA	QR
28	LAPIK PERIUK	1	6.00	6.00	K.IDA	QR
29	BELL KEY HOLDER	2	8.00	16.00	K.IDA	QR
30	BATU SEREMBAN (5)	1	3.00	3.00	MAMA	QR
31	DRAWSTRING POUCH (B)	1	8.00	8.00	MAMA	QR
31	BOOKMARK	1SET	5.00	5.00	K.IDA	QR
32	BOOKMARK	1SET	5.00	5.00	K.IDA	CASH
33	BATU SEREMBAN (7)	1	5.00	5.00	MAMA	QR
34	BATU SEREMBAN (7)	1	5.00	5.00	MAMA	QR
35	BAG PASAR	1	23.00	23.00	QISTINA	QR
36	TOTEBAG PURSE	1	25.00	25.00	NELLY	QR
TOTAL SALES				353.00		
CASH						69.00
QR						284.00

Contoh rekod jualan peserta

CONTOH EVIDENS BAGI FASA 3: SELEPAS (4/5 BINTANG)



Foto peserta projek melakukan aktiviti jualan



BUKTI PENCAPAIAN PENDAYAUPAYAAN

Majlis Perasmian Penutup Projek Komuniti Uni@MADANI Kraf Kreatif Fabrik Terpakai telah diadakan pada 21 April 2026 dan telah disempurnakan oleh Timbalan Naib Canselor (Jaringan Industri dan Masyarakat), Universiti Putra Malaysia (UPM). Majlis ini menandakan kejayaan pelaksanaan projek dalam memperkasa komuniti melalui pemindahan ilmu dan kemahiran berasaskan kraf kreatif serta amalan kelestarian.

Program tersebut turut mendapat liputan menerusi platform media sosial rasmi Universiti Putra Malaysia (UPM) dan Fakulti Pengajian Pendidikan, sekali gus membantu memperluaskan hebahan serta meningkatkan kesedaran masyarakat terhadap impak dan manfaat projek yang telah dilaksanakan.



Universiti Putra Malaysia (UPM) terus memperkukuh peranannya dalam pembangunan komuniti melalui pelaksanaan Projek Komuniti@UniMADANI: Kraf Kreatif Fabrik Terpakai yang memberi tumpuan kepada pemerdayaan ekonomi wanita serta amalan kelestarian alam sekitar.

Melalui pendekatan holistik merangkumi latihan kemahiran, keusahawanan, pemasaran dan pembinaan keyakinan diri, seramai 50 peserta daripada golongan B40, ibu tunggal, asnaf dan OKU berjaya menghasilkan produk kreatif bernilai tinggi daripada fabrik terpakai.

Inisiatif ini bukan sahaja membuka peluang menjana pendapatan, malah membantu mengurangkan sisa tekstil serta menyumbang kepada pembangunan sosial komuniti.



Foto hebahan dalam FB Fakulti

Fabrik terpakai jadi sumber rezeki

Oleh CATHERINE IRENE MILTON
Catherine.irene@mediamula.com.my

USAHA memperkasa komuniti melalui pendekatan lestari kini semakin berkembang dan tidak lagi sekadar inisiatif kecil-kecilan. Di sebalik idea mengitar semula fabrik terpakai, tersembunyi satu misi besar iaitu membantu golongan suri rumah dan komuniti setempat menjana pendapatan sendiri dari rumah, sekali gus mengukuhkan ekonomi keluarga dalam suasana kos sara hidup yang semakin mencabar.

Pensyarah Universiti Putra Malaysia (UPM), Dr. Rahimah Jamaluddin, menjadi antara individu yang menggerakkan usaha ini menerusi Projek Kraf Kreatif Fabrik Terpakai.

Projek berteraskan kelestarian itu dilaksanakan dengan pembiayaan Kementerian Kewangan Malaysia melalui Geran Komuniti@UNIMADANI. Matlamat akhirnya adalah untuk memastikan apabila program tamat, peserta sudah cukup yakin dan bersedia memasarkan produk sendiri tanpa terlalu bergantung kepada bimbingan tenaga pengajar.

GUANA BAHAN TERPAKAI SEPENUHNYA
Apa yang menjadikan projek ini lebih bermakna ialah penggunaan sepenuhnya bahan terpakai. Fabrik yang digunakan diperolehi daripada kain perca, pakaian lama



DR. Rahimah Jamaluddin menunjukkan sebahagian koleksi beg yang dihasilkan oleh peserta Projek Kraf Kreatif Fabrik Terpakai.



PROJEK berteraskan kelestarian itu dilaksanakan dengan pembiayaan Kementerian Kewangan Malaysia melalui Geran Komuniti@UNIMADANI.

material dan sentuhan kemasan agar produk yang dihasilkan mempunyai nilai komersial.

Malah, terdapat kedai langsir yang sebelum ini mahu membuang lebihan kain, akhirnya menyerahkannya kepada pasukan projek untuk dimanfaatkan.

"Daripada bahan yang dianggap tidak bernilai, peserta berjaya menghasilkan beg kanvas, beg bimbit, lanyard, pemegang kad, aksesori wanita serta pelbagai barangan rumah yang praktikal dan menarik.

"Peserta turut diajar teknik mengitar semula plastik terpakai seperti plastik sampah dan plastik pembungkus makanan. Plastik tersebut akan dilapis beberapa kali sebelum digosok menggunakan seterika bagi menghasilkan permukaan yang padat dan bercantum.

dan langsir yang tidak lagi digunakan tetapi masih dalam keadaan baik.

Malah, terdapat kedai langsir yang sebelum ini mahu membuang lebihan kain, akhirnya menyerahkannya kepada pasukan projek untuk dimanfaatkan.

"Daripada bahan yang dianggap tidak bernilai, peserta berjaya menghasilkan beg kanvas, beg bimbit, lanyard, pemegang kad, aksesori wanita serta pelbagai barangan rumah yang praktikal dan menarik.

"Peserta turut diajar teknik mengitar semula plastik terpakai seperti plastik sampah dan plastik pembungkus makanan. Plastik tersebut akan dilapis beberapa kali sebelum digosok menggunakan seterika bagi menghasilkan permukaan yang padat dan bercantum.

"Hasilnya ialah material baharu yang menyerupai fabrik dan boleh dijahit menjadi produk kreatif. Pendekatan ini bukan sahaja mengurangkan sisa plastik, malah membuka ruang eksplorasi idea yang lebih inovatif dalam penghasilan produk," kata Dr. Rahimah.

PESERTA TIADA PENGALAMAN
Beliau juga berkongsi ramai peserta yang hadir pada awalnya langsung tidak pernah menjahit, malah ada yang pertama kali memegang jarum. Namun, perkembangan mereka amat memberangsangkan.

Katanya, dalam tempoh sehani, peserta sudah mampu menyiapkan beg kecil. Minggu berikutnya, mereka hadir semula untuk mempelajari kemahiran baharu dengan lebih yakin. Ada yang mula

mencari bahan tambahan sendiri, bereksperimen dengan reka bentuk berbeza dan aktif berkongsi hasil kerja dalam kumpulan komuniti yang diwujudkan sebagai platform sokongan.

"Bagi memudahkan peserta bergerak secara lebih berdikari, mereka turut dibekalkan pautan pembelian aksesori seperti benang, zip dan peralatan lain supaya boleh mendapatkan bahan dengan harga berpatutan.

"Hasilnya, daripada 50 peserta yang mengikuti program, hampir separuh sudah mula menjual produk masing-masing. Ada yang menerima tempahan jahitan sehingga RM90 sekiranya pelanggan menyediakan kain sendiri.

"Bagi beg siap dengan reka bentuk eksklusif, harga yang disarankan boleh mencecah antara RM120 hingga RM200 bergantung kepada kreativiti dan kualiti kemasan," katanya.

KERJASAMA KORPORAT
Dr. Rahimah memberitahu, projek ini turut membuka pintu kerjasama dengan syarikat korporat. Beberapa syarikat menunjukkan minat untuk mengitar semula uniform lama pekerja menjadi barangan cenderahati seperti beg dan aksesori untuk kegunaan dalaman.

Katanya, ada juga syarikat yang bersedia membekalkan fabrik kepada peserta untuk dijahit di rumah, sekali gus menyediakan peluang pekerjaan fleksibel tanpa perlu mereka keluar bekerja. Pendekatan ini membuktikan kelestarian bukan sekadar slogan menjaga alam sekitar, tetapi mampu menjadi jambatan kepada peluang ekonomi baharu yang lebih inklusif dan mampan untuk komuniti.



KESEMUA barangan kraf ini dihasilkan menggunakan sepenuhnya bahan terpakai, termasuk fabrik.

Perkongsian kejayaan dalam media sosial

CONTOH EVIDENS BAGI FASA 3: SELEPAS (4/5 BINTANG)



**Projek Komuniti@UniMADANI:
Kraf Kreatif Fabrik Terpakai**

Bengkel Kraf Kreatif

BAG CLUTCH PREMIUM

 17 JANUARI 2026  09.00 AM- 4.00 PM  TERHAD 25 PESERTA

 MAKMAL TEKNOLOGI PAKAIAN, FAKULTI PENGAJIAN PENDIDIKAN, UPM

Manfaatkan lebihan fabrik anda untuk hasil yang kreatif dan berguna. Jom sertai bengkel ini! Anda akan pelajari cara membuat bag comel pelbagai guna.

Bawa pulang bag anda sendiri!

 **PN. NURAZNIE**

 **PN. FAZLINA**

DAFTAR SEGERA! YURAN PENYERTAAN **RM 100 SEORANG**
UNTUK SARAPAN, MAKAN TENGAHARI DAN BAHAN

Dr. Rahimah Jamaluddin 012 - 393 9672
Dr. Nurul Ain Saipudin 011 - 3777 9271

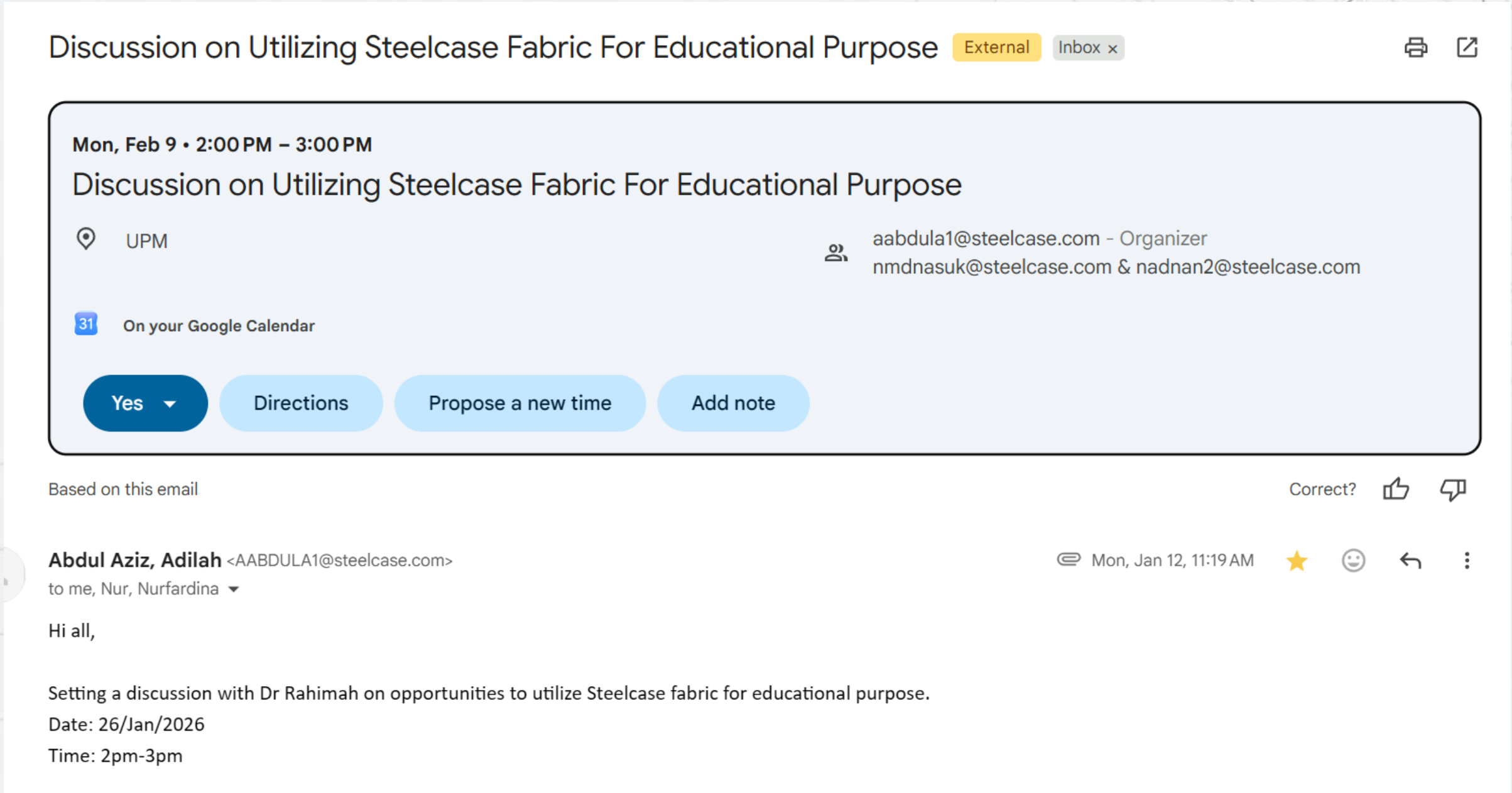
 Pertanian • Inovasi • Kehidupan
Berilmu Berbakti

 upm.edu.my



Contoh evidens peserta projek
berjaya memindahkan ilmu kepada
komuniti yang lain

CONTOH EVIDENS BAGI FASA 3: SELEPAS (4/5 BINTANG)



Contoh evidens projek mendapat permintaan dari komuniti/industri lain

CONTOH EVIDENS BAGI FASA 3: SELEPAS (4/5 BINTANG)



Aznie Siti Nuraznie Ibrahim

22 Mei · 🌐

Setahun yg lepas, ummi dapat join kelas sustain me, organize by Earth Heir. UmmiZeni hasilkan produk sunglasses case dari fabric eco-print, & semalam team EH datang int... Lihat seterusnya



Contoh evidens peserta projek meneruskan aktiviti memindahkan ilmu kepada komuniti yang lain (sustainability)

PENGIRAAN MARKAH **PROJEK JINM - ONE OFF** UNTUK KPI TAHUNAN

1

SUB-KOMPONEN LIBAT URUS INDUSTRI/KOMUNITI

Bilangan industri/komuniti bermaksud **jumlah libat urus (*engagement*) industri/komuniti pada tahun semasa.**

Formula

Setiap industri/komuniti memberikan **1 markah**, tanpa mengira Gred Jawatan

Syarat

1. Pengiraan industri/komuniti berdasarkan laporan projek tahun semasa.
2. Projek yang tidak dikemaskini laporan tahun semasa tidak akan mendapat markah.
3. Projek bertaraf 1 bintang TURUT diambil kira.
4. Markah akan diberikan kepada peranan Ketua Projek SAHAJA

PENGIRAAN MARKAH PROJEK JINM - ONE OFF UNTUK KPI TAHUNAN

Komponen penilaian prestasi bagi JINM adalah minima 5 dan max 30.

SKOP	JULAT SKOP	KOMPONEN	JULAT KOMPONEN
I	10 – 50	Pengajaran	5 – 45
		Penyeliaan	5 – 45
		Kecemerlangan Akademik	0 – 20
II	Mengikut Laluan Kerjaya ATAU Penempatan di Institut/Status UDRP	Penyelidikan	Mengikut Laluan Kerjaya ATAU Penempatan di Institut/Status UDRP
		Penerbitan	
		Inovasi	
III	5 – 50	Klinikal	5 – 50
IV	10 – 30	Jaringan Industri dan Masyarakat	5 – 30
		Sanjungan Akademik dan Profesional	0 – 30
V	5 – 15	Pembangunan Pelajar	5 – 15
VI	0 – 5	Sumbangan dan Kegiatan di Luar Tugas Rasmi	0 – 5
Jumlah Wajaran KPI 80%			
VII	20	Key Intangible Performance (KIP)	20
Jumlah Keseluruhan 100%			

Sekiranya pensyarah memilih wajaran 5 untuk JINM, berapa bilangan projek yang perlu diinput dalam HISTAF??

- Bagi projek kategori **ONE OFF**, pensyarah perlu input **5 projek** komuniti untuk dapat 5 markah.
- Kerana projek kategori **ONE OFF** tidak dikira sebagai projek berimpak.
- Walaupun projek tersebut mencapai Bintang 4 atau 5, ia tetap dikira dengan 1 markah Sahaja.

PENGIRAAN MARKAH **PROJEK JINM - BERTERUSAN** UNTUK KPI TAHUNAN

2

BIL. PROJEK INDUSTRI/KOMUNITI YANG BERJALAN

Bilangan Projek Industri/Komuniti bermaksud **jumlah projek industri/komuniti pada tahun semasa mengikut penarafan bintang**

Formula

Jumlah markah **projek mengikut bintang X kategori pegawai akademik X peranan**

MARKAH PROJEK

Projek 2 bintang = 2 markah
Projek 3 bintang = 3 markah
Projek 4 bintang = 4 markah
Projek 5 bintang = 5 markah

X

KATEGORI PEGAWAI AKADEMIK

JUSA : 1
DS, DU 53/54/56 : 1.5
DS, DU 45/51/52 : 2

X

PERANAN

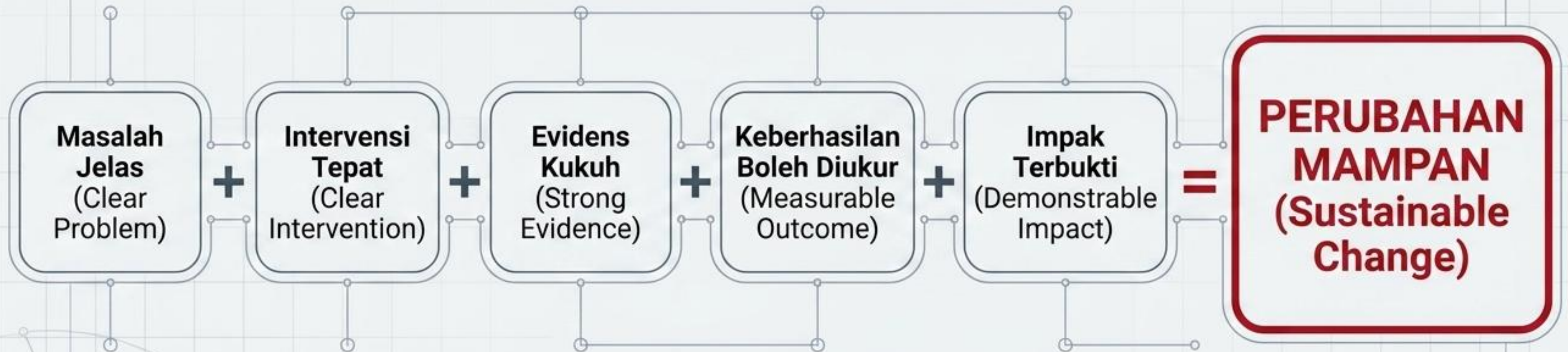
Ketua Projek : 2
Ahli Projek : 1

Sekiranya pensyarah memilih wajaran 5 untuk JINM, **1 PROJEK 2 BINTANG** sudah mencukupi untuk dapat markah 5.
Contoh pengiraan: Projek 2 Bintang (2 markah) x DS51 (2 markah) x Ketua Projek (2 markah) = 8 markah.

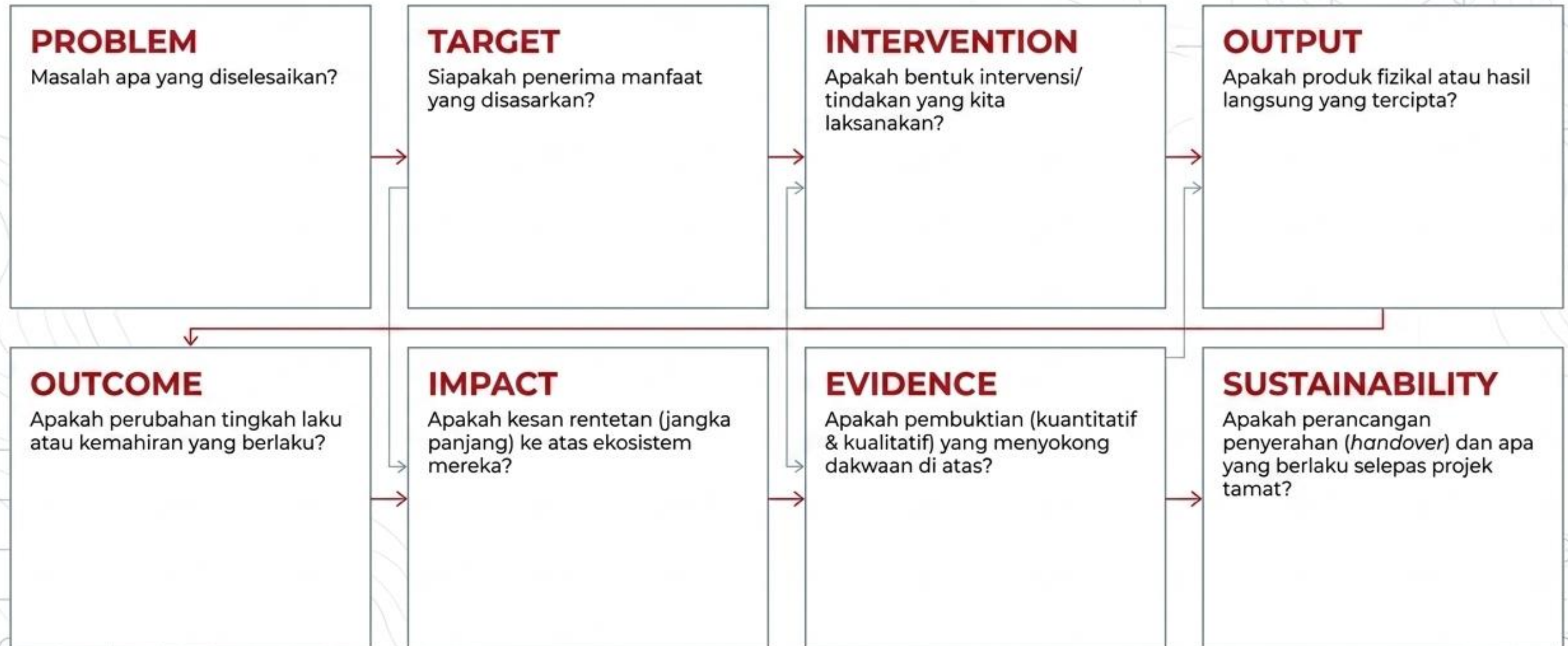
Syarat

1. Markah akan diberi kepada projek tersebut SEPANJANG IANYA BERJALAN (**kategori Berterusan**).
2. Pengiraan bintang adalah berdasarkan BINTANG LAPORAN PROJEK TAHUN SEMASA bukannya bintang keseluruhan projek.
3. Projek yang TIDAK DIKEMASKINI laporan tahun semasa TIDAK AKAN MENDAPAT MARKAH.
4. Projek bertaraf 1 bintang TIDAK DIAMBIL KIRA kerana projek di peringkat perbincangan.

Formula Projek Berimpak Tinggi



Jom 'Bedah' Projek Anda (Project Reporting Canvas)



Setiap projek komuniti mempunyai cerita. Tugas kita bukan sekadar melaksanakan projek, tetapi memastikan cerita perubahan itu dapat dilihat, dibuktikan, dan diteruskan.

**DOCUMENT THE JOURNEY
EVIDENCE THE CHANGE
SHOW THE IMPACT**

[illegible]